



Pusat Pengajian
Asasi Seni Kreatif, Aswara

PROSEDUR PELAKSANAAN PEMBELAJARAN DALAM TALIAN

(E-LEARNING)

Sesi Akademik 2020/2021.





“KPT ingin memaklumkan bahawa semua aktiviti Pengajaran dan Pembelajaran (PdP) hendaklah dilaksanakan secara dalam talian sehingga 31 Disember 2020. Semua aktiviti PdP secara bersemuka adalah tidak dibenarkan.”

- 27 Mei 2020

KEPERLUAN UTAMA

TALIAN INTERNET (TETAP)

Talian internet dan wifi di rumah
(unifi dan sebagainya)

TALIAN INTERNET (MUDAH ALIH)

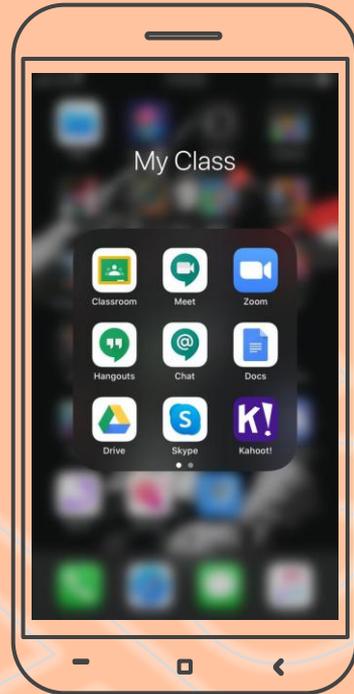
Data internet yang mencukupi
dengan kekuatan bagi capaian talian.
(bagi telefon pintar / gajet / tablet)



KEPERLUAN PERKAKASAN



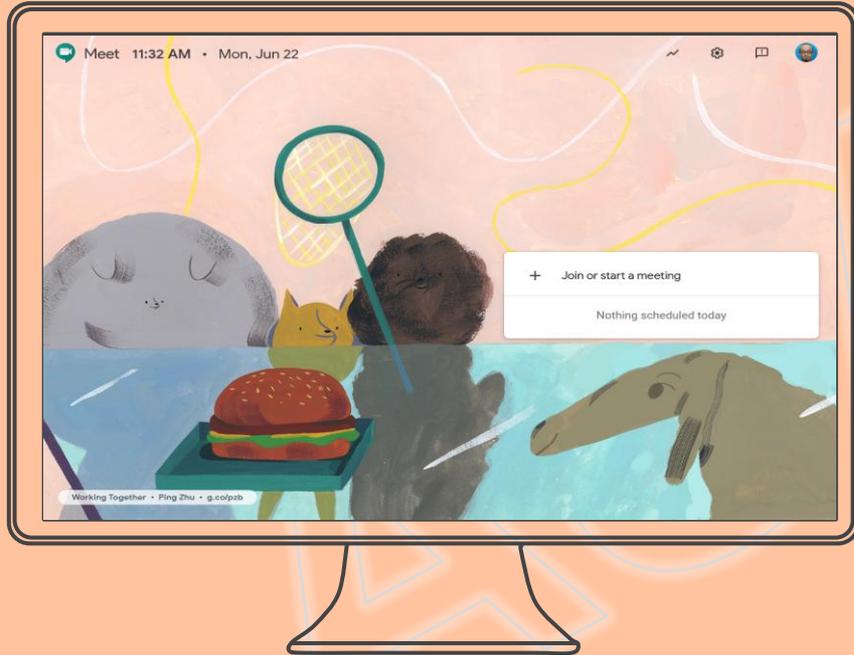
TELEFON PINTAR



1. Bagi sebarang keperluan komunikasi menerusi aplikasi pilihan (cth:- *Whatsapp* , *Telegram*, *Emel* dan lain-lain)
2. Juga sebagai alternatif komunikasi persidangan video.
3. Perlu dipasang (*Install*) : *Whatsapp*, *Telegram*, *Google Meet*, *Google Classroom*, *Zomm*, *Skype*, dan lain-lain keperluan semasa mengijikuit kuliah.

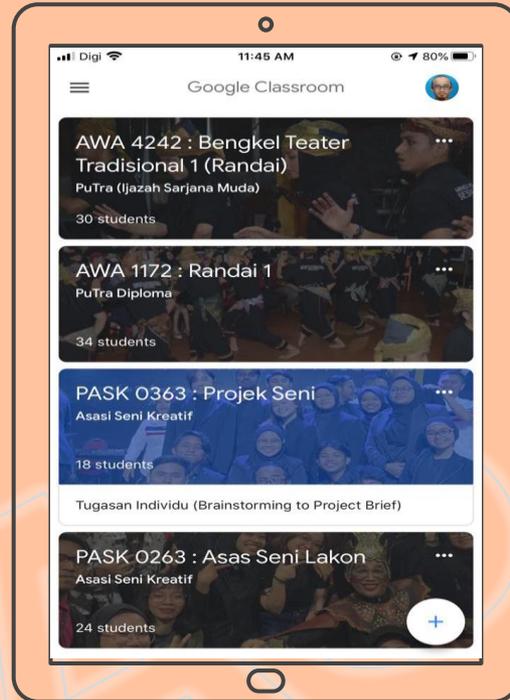
KOMPUTER RIBA / KOMPUTER MEJA

*dengan kamera sidang video (*webcam*)



1. Keperluan bagi penyediaan sebarang tugasan. Tugasan adalah bertaip penuh (dalam *Microsoft Word* atau slaid pembentangan dalam *Power Point*) mengikut format kelas masing-masing.
2. Serta lain-lain keperluan tugasan tertakluk kepada pensyarah dari kelas masing-masing.
3. Juga sebagai alat komunikasi dan kegunaan kelas dalam talian (*online class*) bagi persidangan video menerusi aplikasi pilihan
4. Perlu dipasang perisian (*Install*) : *Whatsapp, Telegram, Google Meet, Google Classroom, Zomm, Skype*, dan lain-lain keperluan semasa mengikut kuliah.

TABLET



1. Sebagai alternatif kedua perkakasan..
2. Juga sebagai alternatif kepada komunikasi persidangan video dan kelas dalam talian (*online class*)
3. Juga perlu di pasang perisian (*Install*) : *Whatsapp, Telegram, Google Meet, Google Classroom, Zomm, Skype*, dan lain-lain keperluan semasa mengiikut kuliah.

KEPERLUAN APLIKASI

- Aplikasi ini perlulah di pasang (*install*) di perkakasan (komputer / komputer riba / telefon / gajet / tablet masing-masing.)

KEPERLUAN APLIKASI SERTA PENGGUNAANYA

GOOGLE CLASSROOM

NOTA KULIAH / PENGHANTARAN TUGASAN

Pensyarah akan menggunakan *Google Classroom* bagi tujuan perkongsian nota kuliah, *hand out presentation*, artikel, buku, jurnal dan lain-lain sumber rujukan. Juga tempat di mana pelajar boleh membuat penghantaran (*submission*) tugas, masing-masing.



WHATSAPP (KOMUNIKASI)

LINK / CODE kelas Online akan diberikan oleh pensyarah anda menerusi mesej di *Group WhatsApp*. Juga bertindak sebagai tempat berkomunikasi dan interaksi sebelum dan selepas kelas bagi tujuan informasi dan makluman terkini di antara pensyarah dan pelajar berkaitan aktiviti kelas.



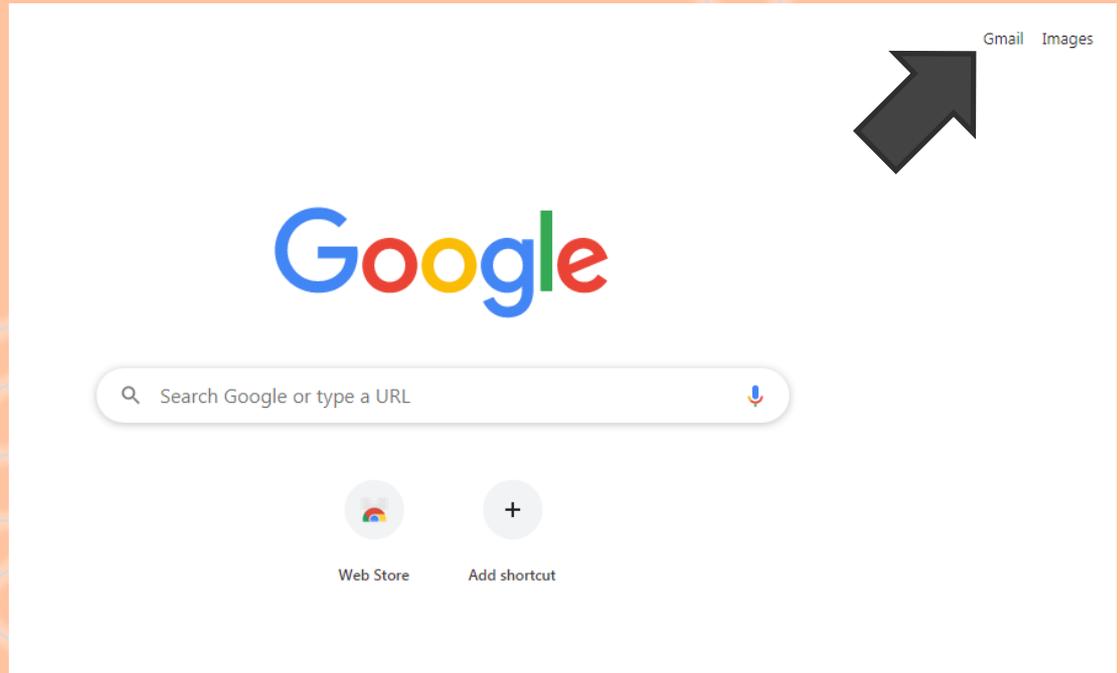
GOOGLE MEET / ZOOM atau lain-lain KELAS ONLINE (ONLINE CLASS)

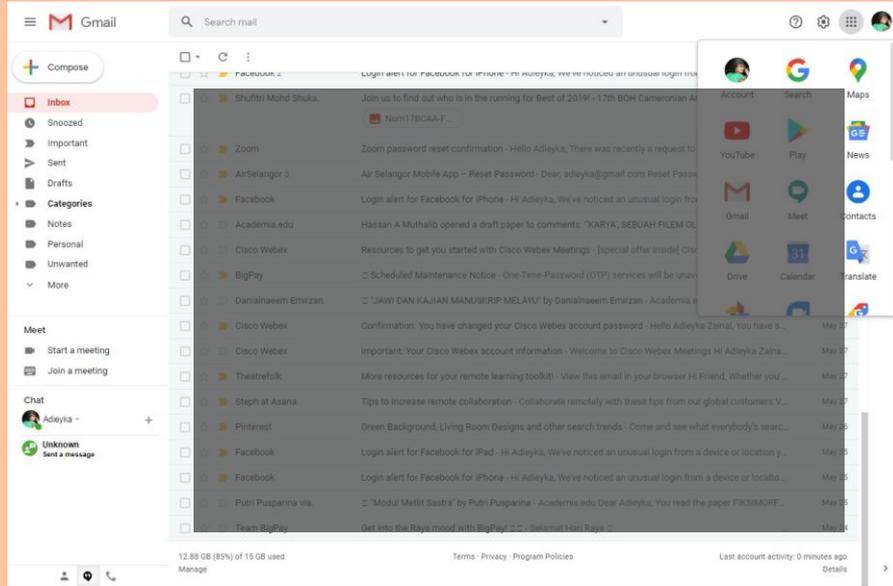
Kelas dalam talian (*online class*) akan berlaku di aplikasi percuma seperti *Google Meet / Zoom / Webex /lain-lain* secara persidangan video (*conference video*)

CARA *LOG IN*
GOOGLE
CLASSROOM
UNTUK
PERTAMA KALI

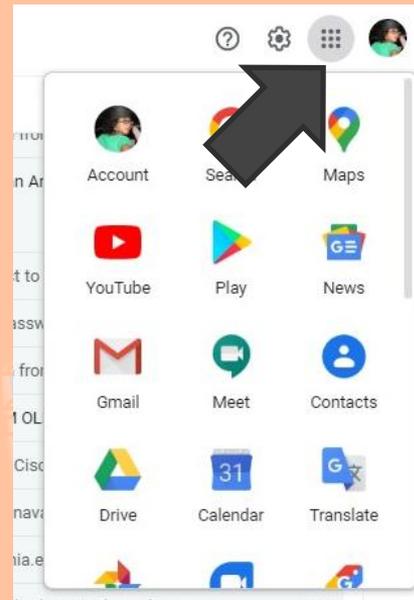


Masuk ke *Google*, dan *sign in*
di email anda
Klik di pautan *Gmail* dan *log in*
menggunakan emel pelajar
aswara.

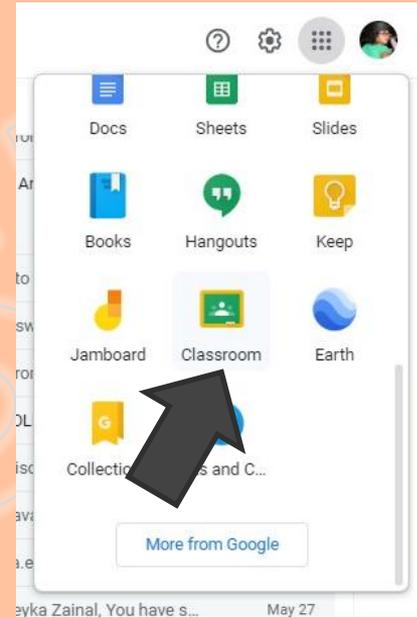




Anda akan dibawa masuk ke laman emel anda.



Klik *Google Apps*, scroll ke bawah hingga jumpa *icon CLASSROOM*, Klik pautan tersebut.



ATAU Buka *link* terus dari *GOGGLE CLASSROOM* (classroom.google.com)

Log in menggunakan akaun emel pelajar Aswara yang telah diberikan kepada anda.

Cth :: adika.i3115@st.aswara.edu.my

Tekan ***NEXT*** untuk masukkan kata kunci (password)

Google

Sign in

Use your Google Account

Email or phone

[Forgot email?](#)

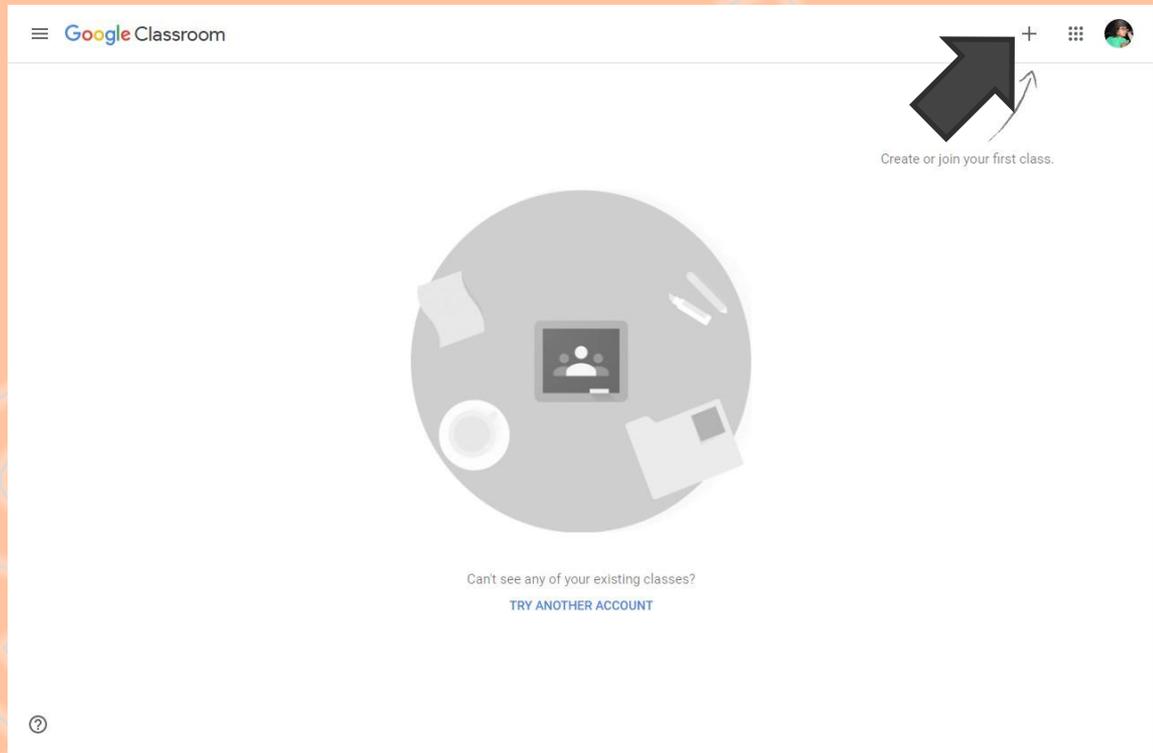
Not your computer? Use Guest mode to sign in privately.
[Learn more](#)

[Create account](#)

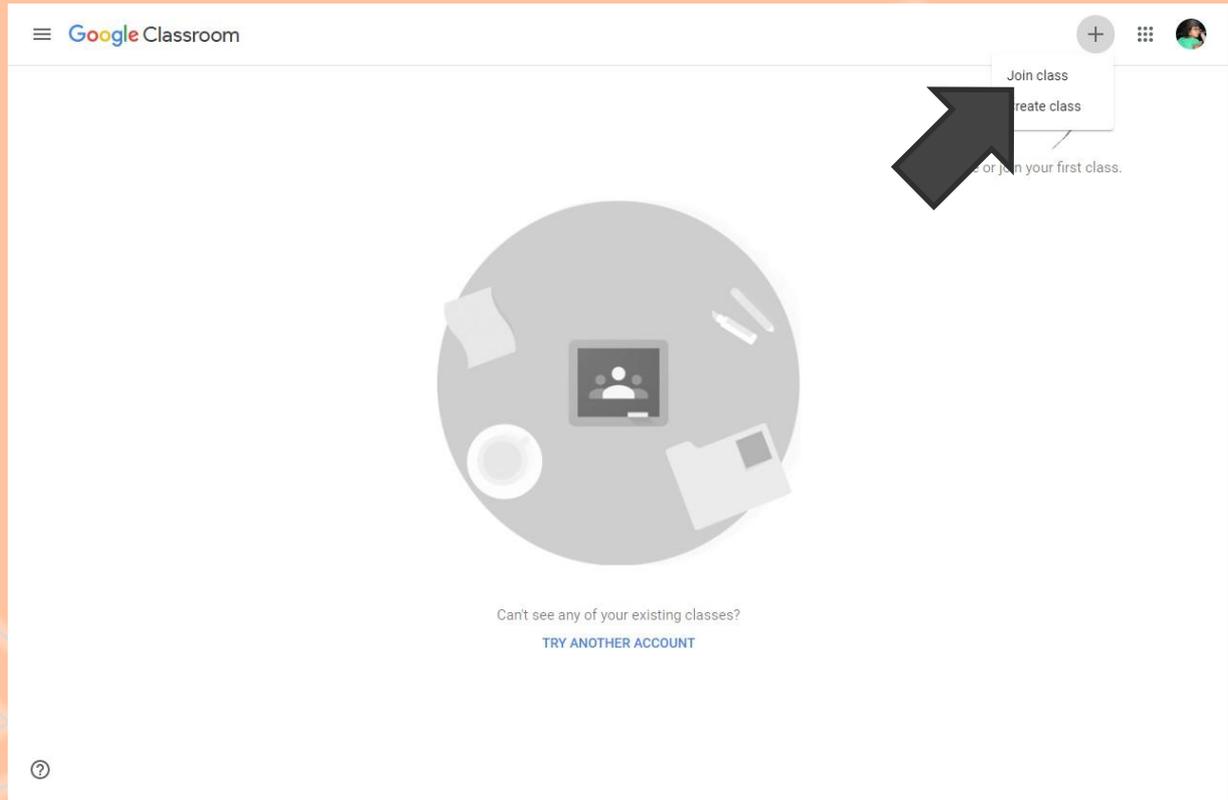
Next

English (United States) ▾ [Help](#) [Privacy](#) [Terms](#)

Klik *button* +

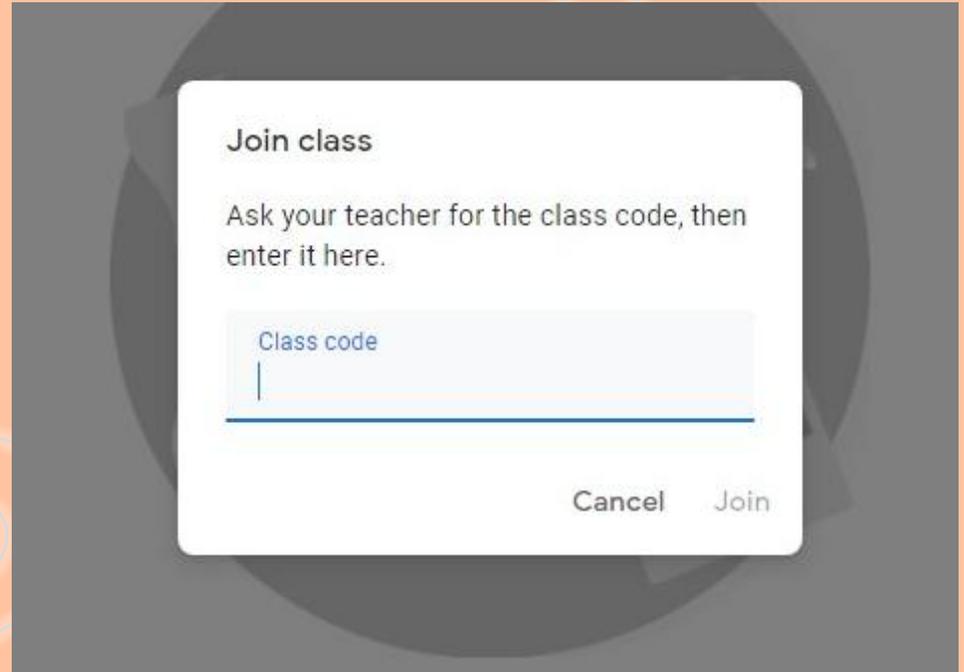


Klik *Join Class*



Masukkan
CLASS CODE

Class Code akan
diberikan oleh
pensyarah
kuliah masing-
masing

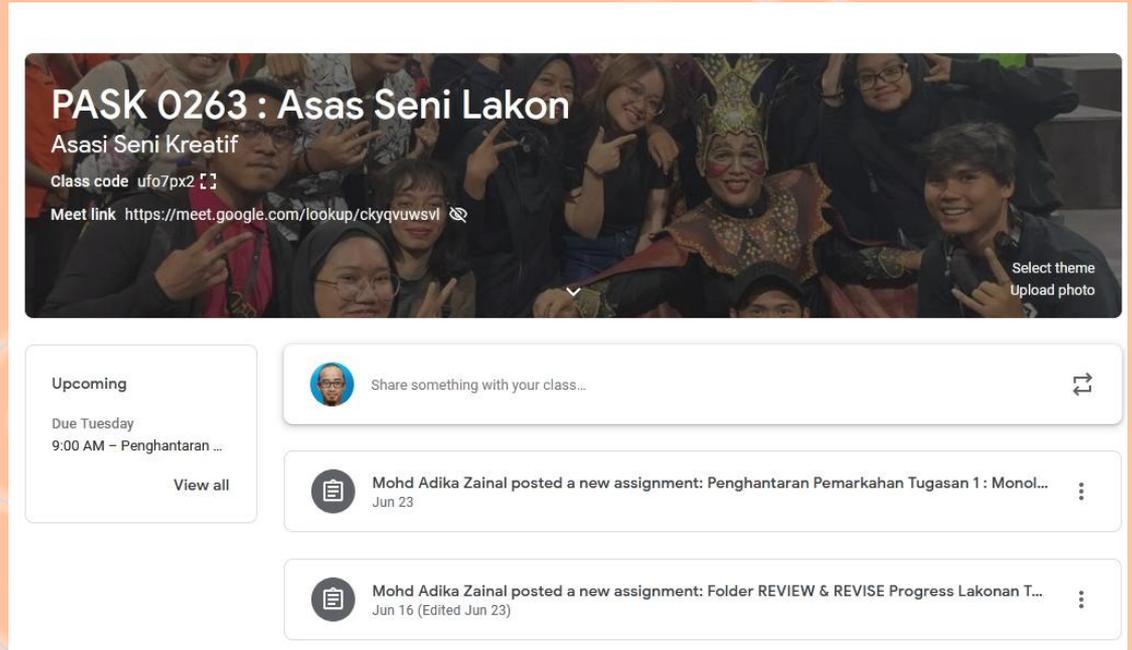


Masukkan
CLASS CODE

Klik *JOIN*



Paparan kelas akan
jadi begini.
Menandakan anda
telah berjaya masuk ke
Google Classroom
Kelas anda!



PASK 0263 : Asas Seni Lakon
Asasi Seni Kreatif
Class code ufo7px2 [🔍]
Meet link <https://meet.google.com/lookup/ckyqvuvsvl> [🔗]

Select theme
Upload photo

Upcoming
Due Tuesday
9:00 AM - Penghantaran ...
View all

Share something with your class... [🔄]

Mohd Adika Zainal posted a new assignment: Penghantaran Pemarkahan Tugasan 1 : Monol...
Jun 23

Mohd Adika Zainal posted a new assignment: Folder REVIEW & REVISE Progress Lakonan T...
Jun 16 (Edited Jun 23)

ETIKA
KELAS DALAM
TALIAN



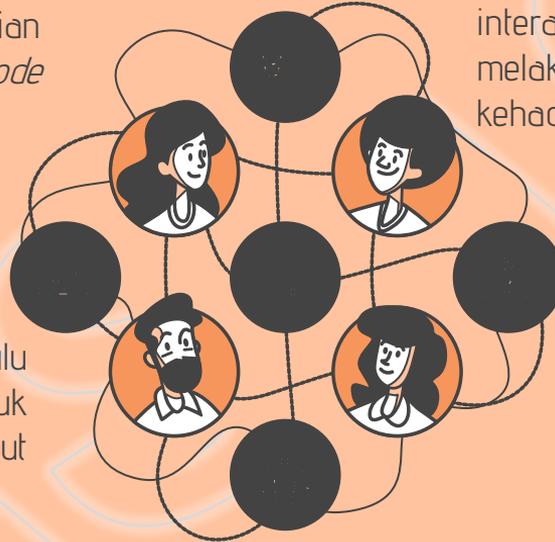
ETIKA KELAS ATAS TALIAN

Hadir 5/10 minit lebih awal ke dalam talian setelah dapat *Class Code*

Lapor diri kehadiran anda kepada pensyarah kelas masing-masing

Mic anda haruslah di *mute* kan dahulu sehingga pensyarah minta anda untuk *unmute* kan *mic* tersebut

Kamera web anda haruslah sentiasa di pasang dan pastikan ia sentiasa berfungsi sepanjang kuliah berlangsung.



Ruangan *chat* / kotak *chat* adalah untuk interaksi sewaktu kelas. Tempat untuk anda melakukan aktiviti soal jawab. ATAU catatan kehadiran kuliah.

Ruangan *chat* / kotak chat bukanlah tempat untuk anda berborak kosong selain topik kelas / aktiviti kelas.

Tiada aktiviti lain yang dibenarkan berlaku sewaktu kelas online sedang berlangsung. Peraturan dan kelazimannya adalah seperti mana pertemuan di dalam bilik kuliah.



Terima Kasih!

Disediakan oleh :
Pusat Pengajian Asasi Seni Kreatif Aswara
Sesi 2020/2021

Pertanyaan:-
nurafiqah@aswara.edu.my
ikram@aswara.edu.my